

logitech

# LOGITECH PER L'EDUCAZIONE

Al centro della trasformazione  
digitale per tutti

---



logitech | for education

# INDICE



Premessa .....	3
L'aula, oggi .....	4
Sostegno agli obiettivi della politica educativa .....	6
Leader dell'innovazione nell'EdTech per le scuole e l'istruzione superiore .....	7
Progettazione attenta alla sostenibilità .....	9
Partnership durature al centro dell'EdTech .....	11
Collaborazione e approfondimento con i colleghi del settore .....	12
La missione a lungo termine di Logitech .....	13
Informazioni su Logitech .....	14

# PREMESSA



**“Siamo consapevoli che, progettando e creando soluzioni mirate per gli studenti e gli insegnanti, l’adozione della tecnologia in aula avverrà in maniera fluida e migliorerà realmente le esperienze di apprendimento. Ci impegniamo a innovare il quadro didattico attuale per soddisfare le esigenze del settore e avere un impatto diretto sui risultati educativi.”**

**— Michele Hermann**  
Vice President of Education Solutions di Logitech

# L'AULA, OGGI

**Negli ultimi due decenni l'istruzione è andata incontro a una progressiva digitalizzazione. Man mano che la tecnologia è migliorata e diventata più accessibile, le istituzioni scolastiche hanno adottato soluzioni che supportano e migliorano l'apprendimento.**



Negli ultimi due anni abbiamo assistito a una massiccia accelerazione della trasformazione digitale. La pandemia di Covid-19 ha avuto un impatto fortissimo e duraturo sul settore. Le restrizioni introdotte all'inizio del 2020 hanno fatto sì che, quasi da un giorno all'altro, per molti studenti in tutto il mondo dalla scuola materna all'istruzione superiore l'apprendimento sia diventato virtuale.

La pandemia ha accelerato la digitalizzazione dell'istruzione, come di molti altri settori. Abbiamo assistito a un'incredibile reazione da parte delle istituzioni, che si sono mosse rapidamente per adattarsi alle regole di distanziamento sociale, trovando nuove soluzioni e garantendo la continuità didattica.

Oggi vediamo che il settore sta valutando le proprie esigenze attuali. Gli insegnanti devono considerare di investire in tecnologia per aule moderne. È chiaro che essi hanno bisogno di soluzioni che offrano una didattica di qualità e che supportino:

# L'AULA, OGGI



## APPRENDIMENTO PERSONALIZZATO

Le soluzioni giuste sostengono la capacità degli studenti di lavorare come più hanno bisogno per ottenere i migliori risultati e li aiutano a concentrarsi su attività come la lettura, la scrittura, l'interazione diretta con l'insegnante, il lavoro autonomo con le app o la ricerca.



## APPRENDIMENTO IN PICCOLI GRUPPI

Gli insegnanti possono aiutare gli studenti a sviluppare il pensiero critico, il lavoro di squadra e le abilità sociali con soluzioni che facilitino la collaborazione con i compagni, così come tra studenti e insegnanti.



## APPRENDIMENTO IN CLASSE

La tecnologia può mettere in contatto gli studenti con esperti esterni o coetanei in altre sedi scolastiche, consentire l'apprendimento digitale e molto altro ancora, assicurando che ogni studente veda e ascolti l'insegnante e viceversa. Inoltre, è più facile che mai condividere i contenuti, ovunque si trovino.

**Noi di Logitech sosteniamo l'istruzione, perché sappiamo che gli studenti di oggi sono gli innovatori di domani. Inoltre, sappiamo di cosa hanno bisogno gli insegnanti, che svolgono un ruolo importante nel guidare la prossima generazione.**

Le istituzioni scolastiche devono sempre più adattarsi al mondo che le circonda, perfezionando programmi di studio, insegnando nuove competenze, adottando nuovi stili e metodi. La tecnologia è una soluzione a questi cambiamenti, con le recenti innovazioni che aprono le porte a un insegnamento migliore e trasformano le modalità di apprendimento degli studenti. Dato che viviamo in un mondo sempre più interconnesso con Internet e i social media, la tecnologia continuerà a svolgere un ruolo sempre più importante nell'istruzione.

# SOSTEGNO AGLI OBIETTIVI DELLA POLITICA EDUCATIVA

Oltre a supportare gli educatori nella digitalizzazione della didattica, Logitech allinea la progettazione e lo sviluppo dei prodotti alle iniziative dei responsabili delle politiche educative e degli enti del settore.



La pandemia ha comprensibilmente messo a dura prova l'istruzione: la transizione verso l'apprendimento remoto o ibrido è stata più facile per alcune istituzioni che per altre. Di questo tiene conto il [Piano d'azione per l'istruzione digitale](#)<sup>1</sup>, un'iniziativa politica rinnovata dell'Unione europea (UE). Il piano, che si concentra sull'aiutare i sistemi educativi a diventare "adatti al futuro" per quanto riguarda le competenze e l'alfabetizzazione digitale, mira a combattere le disuguaglianze nell'accessibilità e nell'alfabetizzazione digitale. L'obiettivo è far sì che a ogni insegnante e studente sia garantita una didattica migliore.

In risposta a tale piano, i responsabili politici hanno creato un quadro europeo ([DigCompEdu](#)<sup>2</sup>) che definisce e descrive le 22 competenze digitali degli educatori, organizzate in sei aree: impegno professionale, risorse digitali, insegnamento e apprendimento, valorizzazione degli studenti, valutazione, facilitazione delle competenze digitali degli stessi. Non si tratta quindi di competenze tecniche, quanto piuttosto di capire come le tecnologie digitali possano essere utilizzate per migliorare e innovare l'istruzione e la formazione a tutti i livelli, dalla prima infanzia all'istruzione superiore e degli adulti, così da plasmare società intelligenti.

Sappiamo che insegnanti e studenti traggono vantaggio dall'uso di soluzioni innovative e dalla formazione di competenze digitali essenziali. È per questo che Logitech sostiene e allinea costantemente le innovazioni dei propri prodotti con tali programmi strategici e iniziative mirate.

<sup>1</sup> <https://education.ec.europa.eu/it/focus-topics/digital-education/digital-education-action-plan>

<sup>2</sup> [https://joint-research-centre.ec.europa.eu/digcompedu\\_it](https://joint-research-centre.ec.europa.eu/digcompedu_it)

# LEADER DELL'INNOVAZIONE NELL'EDTECH PER LE SCUOLE E L'ISTRUZIONE SUPERIORE

Con le sue soluzioni innovative, Logitech si impegna a stimolare il pieno potenziale degli studenti con qualsiasi stile di apprendimento e mira a risvegliare l'amore per l'istruzione. Per raggiungere questo obiettivo, progettiamo i nostri prodotti per e con gli studenti e gli insegnanti, assicurandoci che stimolino la concentrazione e le capacità e diano un tocco di magia alla didattica.

Le esigenze del settore scolastico si sono evolute, richiedendo un nuovo tipo di tecnologia per l'educazione. Gli studenti hanno bisogno di tecnologie che supportino l'apprendimento ibrido, che migliorino l'apprendimento misto, che siano facili da usare e durature e che, infine, offrano un'esperienza di apprendimento di qualità.

Nella nostra incessante ricerca di sviluppare strumenti incisivi, sosteniamo tre valori chiave che sono alla base dell'innovazione dei nostri prodotti, ovvero:



## SEMPLICITÀ E FLESSIBILITÀ

Progettiamo soluzioni belle, intuitive e pronte per la connessione in classe o ovunque si svolga l'apprendimento.

## INNOVAZIONE ED EFFETTO

Innoviamo con l'intento di avere un effetto positivo e concreto sull'esperienza degli studenti e di migliorare i risultati dell'apprendimento.

## ACCESSO E INCLUSIONE

Ci concentriamo sui bisogni di ogni studente, nella sua interezza, nelle varie fasi del suo sviluppo e nei suoi stili di apprendimento.

Insieme agli istituti scolastici, sosteniamo lo sviluppo di ambienti educativi vivaci, rispettando sia le esigenze pratiche dei programmi sia quelle finanziarie.

Di seguito sono riportati cinque prodotti chiave del nostro catalogo per l'istruzione che incarnano i valori e l'innovazione di Logitech e che sono perfetti per le aule scolastiche di oggi:

# LEADER DELL'INNOVAZIONE NELL'EDTECH PER LE SCUOLE E L'ISTRUZIONE SUPERIORE



## Rugged Combo 3

Una custodia con tastiera sottile e protettiva per iPad che consente agli studenti di digitare, creare e crescere. I tasti sigillati e resistenti e una custodia che supera gli standard militari per la protezione dalle cadute contribuiscono a farne lo strumento perfetto per l'apprendimento in classe, a casa e ovunque si trovino gli studenti.



## Rugged Combo 3 Touch

Una custodia protettiva con tastiera e touchpad Multi-Touch integrato che trasforma l'iPad in un mini computer portatile: un modo economico per promuovere la collaborazione in classe e l'apprendimento da remoto.



## Logitech Crayon

Progettato per Apple iPad, Logitech Crayon consente agli studenti di prendere appunti a mano, disegnare, risolvere problemi di matematica e molto altro ancora, senza pairing.



## Logitech Pen

Progettata per i sempre più diffusi Chromebook, Logitech Pen è una penna elettronica USI ad alta precisione, con la quale gli studenti possono scrivere facilmente come se stessero usando carta e penna. Logitech Pen offre il controllo necessario agli studenti per esprimersi, impegnarsi e connettersi, da soli o insieme a compagni e insegnanti.



## Logitech Scribe

Logitech Scribe è una videocamera per lavagne bianche supportata da intelligenza artificiale che trasmette i contenuti della lavagna in riunioni video.

Se da un lato dotare ogni studente della giusta tecnologia è di fondamentale importanza, dall'altro è naturale che questo faccia sorgere domande sul potenziale impatto che la produzione di ulteriore tecnologia può avere sull'ambiente. È una questione che Logitech tiene ben presente e al centro della progettazione di tutti i prodotti.

**“Con un solido catalogo di prodotti innovativi adatti alle aule di oggi, Logitech sostiene l'accelerazione digitale nel settore dell'istruzione. L'aggiunta di Logitech Pen, lanciata a gennaio di quest'anno (2022), al nostro assortimento di prodotti dedicati all'istruzione consentirà ai nostri partner di migliorare l'esperienza didattica di un numero ancora maggiore di studenti a livello globale.”**

— **Crystal Ferreira**

Global Head of Business to Business,  
Commercial Organisation di Logitech

# PROGETTAZIONE ATTENTA ALLA SOSTENIBILITÀ

Oltre a dotare gli studenti di soluzioni che li preparino al meglio per il futuro, sia che si tratti di lavoro o di competenze specifiche per la vita privata, Logitech si impegna a garantire che la prossima generazione erediti un pianeta e un ambiente che consentano di vivere appieno la propria vita.



Logitech si impegna a progettare in un'ottica di sostenibilità, dall'acquisizione di materie prime fino al potenziale fine vita dei suoi prodotti. Sappiamo che le maggiori opportunità di riduzione dell'impatto ambientale si presentano fin dalle prime fasi del processo di progettazione di un prodotto.

# PROGETTAZIONE ATTENTA ALLA SOSTENIBILITÀ

Logitech si fa paladina dei più alti standard e criteri di sostenibilità globale del settore.<sup>3</sup>  
Ad esempio:

100 % 

## NEUTRALITÀ CARBONICA CERTIFICATA

Il 100 % di prodotti e operazioni neutrali dal punto di vista delle emissioni di anidride carbonica lungo l'intera catena del valore (Scope 1, 2 e 3)

65 % 

## PLASTICA RICICLATA

Il 65 % di mouse e tastiere realizzato con plastica riciclata post-consumo (PCR), un 15 % in più rispetto all'obiettivo originale

5,6 MIO 

## IMBALLAGGIO RESPONSABILE

5,6 milioni di sacchetti di plastica per la spedizione eliminati o evitati

FINO AL 71 % 

## RIDUZIONE DEGLI IMBALLAGGI

Fino al 71 % di riduzione delle dimensioni, del peso e dell'utilizzo dei materiali dell'imballaggio, a seconda della linea di prodotti

## IMBALLAGGIO PER LA SCUOLA

Progettato per disimballaggio e scansione dei prodotti rapidi

L'ambizione di Logitech è quella di offrire agli utenti finali la possibilità di ridurre gli sprechi e prolungare la vita di dispositivi, componenti e materiali, in maniera semplice e conveniente.

Siamo consapevoli che la tecnologia per l'istruzione è soggetta a un'usura significativa, poiché passa da uno studente all'altro e da un'aula all'altra. Per questo ci assicuriamo che i nostri prodotti siano resistenti, nonché facilmente riparabili, in modo che possano continuare a ispirare generazioni di studenti, indipendentemente da come sono stati trattati dagli utenti.

**“Logitech è firmataria del Patto Mondiale delle Nazioni Unite. Allineiamo i nostri programmi di sostenibilità con gli Obiettivi per lo Sviluppo Sostenibile delle Nazioni Unite, compreso l'SDG4 Istruzione di qualità. Miriamo a creare esperienze che facilitino l'accesso a un'istruzione di qualità inclusiva ed equa, progettando strumenti che permettano a tutti di crescere.”**

— **Robert O'Mahony**  
Head of Sustainability di Logitech

<sup>3</sup> <https://www.logitech.com/it-it/sustainability.html>

# PARTNERSHIP DURATURE AL CENTRO DELL'EDTECH

Sebbene la tecnologia sia in grado di migliorare l'apprendimento e l'inclusività per tutti gli studenti, le soluzioni da sole non bastano a trasformare il settore. Sono necessari insegnanti ed educatori che abbiano un'alfabetizzazione digitale e che siano dotati delle competenze e della formazione necessarie per creare metodi didattici innovativi. Per questo, Logitech si impegna a collaborare con gli istituti scolastici per dimostrare come la tecnologia possa migliorare insegnamento e apprendimento in tutta Europa.

Dall'inizio del 2022, Logitech è orgogliosa di collaborare con [European Schoolnet](https://www.eun.org)<sup>4</sup>, una rete di 33 Ministeri dell'Istruzione europei, per sostenere il [Future Classroom Lab](https://fcl.eun.org/logitech)<sup>5</sup>, un innovativo ambiente di apprendimento a Bruxelles che invita i visitatori a ripensare il ruolo della tecnologia e del design nelle loro aule.

La missione di European Schoolnet è sostenere gli attori dell'istruzione in Europa nella trasformazione dei processi educativi per le società digitalizzate del XXI secolo.

L'attenzione è rivolta alle competenze e ai ruoli degli insegnanti, ai diversi stili di apprendimento, alla progettazione ambientale, alle soluzioni informatiche e alle tendenze sociali che hanno un impatto sull'istruzione. Logitech fornirà al Future Classroom Lab sistemi di videoconferenza di qualità e strumenti progettati appositamente per l'uso didattico, per mostrare come possono apparire gli spazi educativi quando incorporano una tecnologia progettata appositamente per le loro esigenze.



**“Dal 2012, European Schoolnet ha permesso ai fornitori di tecnologie educative di presentare le loro idee per nuovi ambienti di apprendimento e di spiegare come la loro tecnologia possa sostenere approcci pedagogici innovativi nel XXI secolo. È quindi con grande piacere che accogliamo Logitech nella nostra comunità Future Classroom Lab. Siamo lieti di lavorare insieme per un'istruzione più innovativa e inclusiva in Europa e oltre.”**

— **Marc Durando**  
Executive Director di European Schoolnet

<sup>4</sup> <https://www.eun.org>

<sup>5</sup> <https://fcl.eun.org/logitech>

# COLLABORAZIONE E APPROFONDIMENTO CON I COLLEGHI DEL SETTORE

Logitech è orgogliosa di partecipare ai più importanti eventi del settore, presentando l'intero catalogo di soluzioni innovative e collaborando con colleghi di diversi ambiti.



Ad esempio, partecipando a Bett 2022, il più grande evento europeo sulla tecnologia per l'istruzione, Logitech si colloca al centro delle più importanti discussioni che si svolgono oggi nel settore dell'istruzione. Ci offre una piattaforma per mostrare le soluzioni che hanno un impatto nelle aule scolastiche di oggi e, allo stesso tempo, tutte le innovazioni Logitech che possono stimolare modi di pensare e di insegnare alternativi. Dalle soluzioni per videoconferenze per lo streaming agli strumenti specialistici per i content creator e alle periferiche ad alte prestazioni per gli e-sport gli insegnanti possono trarre ispirazione per creare tecniche di apprendimento digitale di livello superiore per l'apprendimento personale, in piccoli gruppi e nell'intera classe, per l'istruzione inferiore e superiore.

**“Bett e altri eventi importanti rappresentano una grande opportunità di incontro per gli operatori del settore. Incontrandoci faccia a faccia possiamo condividere esperienze e presentare le ultime innovazioni nel campo dell'istruzione, dalla sicurezza online alla preparazione per il futuro dell'apprendimento. Siamo orgogliosi di supportare i nostri clienti di tutti i settori dell'istruzione e di presentare la nostra gamma completa di soluzioni.”**

**— Yalcin Yilmaz**  
Vice President Europe Region di Logitech

# LA MISSIONE A LUNGO TERMINE DI LOGITECH

**Insegnanti, studenti, genitori e tutori, operatori di settore, organi decisionali, partner di canale fornitori di tecnologia e altri ancora, hanno tutti svolto un ruolo chiave nel contribuire alla recente e rapida trasformazione digitale del settore dell'istruzione.**

I cambiamenti derivati dalla pandemia avranno comprensibilmente un effetto duraturo sul settore e sappiamo che si continua a lavorare duramente per aiutare le scuole a trasformarsi digitalmente.

Sebbene il compito di Logitech di supportare gli educatori nel loro attuale percorso digitale sia grande, aspettiamo con interesse gli sviluppi futuri.

Poiché le istituzioni scolastiche cercano sempre più di stare al passo con il mondo in trasformazione digitale che le circonda, è comprensibile che nuove ed entusiasmanti innovazioni come la realtà virtuale (VR) e la realtà aumentata (AR) avranno un impatto sul settore negli anni a venire. Inoltre, innovazioni come l'intelligenza artificiale (AI), in grado di fornire un'esperienza di apprendimento personalizzata per ogni studente, sono destinate a trasformare ulteriormente le aule scolastiche nel giro di pochi anni.

Con la continua adozione di soluzioni digitali di qualità, vedremo il settore includere sempre più stili di apprendimento. Logitech, con l'aiuto dei suoi partner, sarà al centro di questa trasformazione digitale.



**“Con il canale Logitech, cerchiamo di essere il nuovo volto dei nostri clienti attraverso una fitta rete di rivenditori e PMI specializzati nel settore dell'educazione in Europa, per servire al meglio le scuole, gli studenti e gli insegnanti nella loro transizione digitale.”**

**— Sandro Fulgheri**  
Head of Education Europe

# INFORMAZIONI SU LOGITECH

---

Logitech aiuta tutte le persone a perseguire le proprie passioni progettando esperienze che consentono a tutti di creare, realizzare e vivere meglio. Logitech progetta e crea prodotti che uniscono le persone attraverso l'informatica, i giochi, i video, lo streaming, la creazione e la musica.

Logitech comprende i marchi Logitech, Logitech G, ASTRO Gaming, Streamlabs, Blue Microphones e Ultimate Ears. Fondata nel 1981 e con sede a Losanna, in Svizzera, Logitech International è una società pubblica svizzera quotata nel SIX Swiss Exchange (LOGN) e nel Nasdaq Global Select Market (LOGI). Maggiori informazioni su Logitech sono disponibili su [www.logitech.com](http://www.logitech.com), il blog aziendale o @Logitech

Per contattare Logitech per l'Educazione, scrivere a: [education@logitech.com](mailto:education@logitech.com)